



Paris, le 23 décembre 2009,

LanAlliance supporte le circuit des Masters Français du Jeu Vidéo

A l'approche du début de la 2ème partie de la saison 1 des Masters du Jeu Vidéo, LanAlliance, qui rassemble les 9 plus importantes associations organisatrices de compétitions esports en France, tient à clarifier sa position vis à vis de l'ESWC™.

Depuis près de 10 ans, les associations du groupement LanAlliance ont supporté le circuit ESWC™ tel que nous le connaissions, en offrant à la société Games-Services à la fois les arènes sportives qualificatives du circuit ESWC™, mais également leur staff, leurs connaissances et leurs ressources. **En juillet 2009, afin de combler le manque laissé par la triste disparition de Games Services, le circuit des Masters naissait en France**, fruit d'une collaboration entre **LanAlliance, BattleFrance** et **Cod Gamer**, avec le soutien de notre partenaire principal **LDLC**.

Les valeurs guidant ce nouveau circuit sont :

- la mise en place d'un **circuit français** voulant offrir l'accès à une **finale nationale** en fin de saison ainsi qu'à des **événements internationaux**.
- l'intégration de nouveaux jeux, basée sur la **demande des communautés**.
- la mise en place d'une **charte éthique** et d'un arbitrage rigoureux sur les événements majeurs.
- la **mutualisation des matériels et des savoir-faire** des organisateurs permettant d'accéder à une **qualité d'événement constante**.

En été 2009, la société DIP Communication rachetait les marques ESWC™ et Coupe de France™, références e-sportives en France. Dès l'annonce du rachat, les représentants de LanAlliance et de la société DIP Communication ont entamé des discussions pour tenter de faire converger les 2 projets "Masters Français du Jeu Vidéo" et "ESWC™" et offrir un circuit cohérent à l'ensemble des communautés esports en France.

Nous sommes malheureusement aux regrets d'annoncer que ces discussions n'ont pu aboutir au regroupement des 2 projets, les intérêts des 2 parties ne pouvant aujourd'hui converger. En effet, LanAlliance, BattleFrance, et COD Gamer, tous trois opérateurs du circuit des Masters, ont investis du temps et de l'énergie à construire un projet devant aboutir à une finale nationale permettant aux meilleurs français de se rencontrer et de désigner un champion du circuit des Masters Français du Jeu Vidéo.

La collaboration avec l'ESWC™ devenait dès lors difficile, ce projet promettant lui-même un circuit indépendant menant lui aussi à une finale nationale, la Coupe de France des Jeux Vidéo™.

Cette collaboration nous aurait alors obligé à abandonner l'un des principaux enjeux des Masters : sa finale nationale.





Afin de préserver un système associatif et indépendant, les associations membres de LanAlliance (AssoPing, Futurolan, Reso, Nexen, Cyber Azerty Club, PxL, Spirit, APSEB et LANAFrance) souhaitent maintenir leur rôle d'opérateurs du circuit national français via les Masters du Jeu Vidéo en collaboration avec BattleFrance, CoD Gamer et toutes autres associations organisatrices d'évènements désirant homologuer ses compétitions et faire partie de ce circuit national.

Comme annoncé précédemment, nous travaillons activement à l'organisation d'un évènement final qui clôturera la saison. Les dates et les détails de cette finale sont en cours de définition et de plus amples informations vous seront transmises dans un prochain communiqué. De plus, afin de relever l'intérêt des Masters, LanAlliance étudie toutes les solutions pour offrir la possibilité aux meilleurs des compétiteurs de participer à des compétitions internationales. Ainsi, nous pouvons déjà annoncer l'aboutissement de nos discussions avec la DreamHack, qui sera le premier enjeu international proposé par les Masters.

Des discussions avec d'autres acteurs comme les WCG™ et la GameGune sont en cours et devraient très bientôt aboutir.

En résumé :

- **Aucun des événements du groupement LanAlliance n'apportera de points pour le classement ESWC™.**
- Ces événements distribueront les points permettant **d'alimenter le classement des Masters**, menant à la **finale nationale**, projet sur lequel nous concentrons toute notre énergie actuellement.
- Les enjeux de cette finale seront **d'envergure internationale**. Le partenariat avec Dreamhack est en cours de finalisation, et les **Masters permettront donc d'accéder à cette compétition mondiale**. D'autres discussions sont en cours actuellement.
- **Le portail des masters est en cours de finalisation**, son ouverture est prévue pour début **janvier 2010**.

A propos de Lan Alliance

Lan Alliance est une association Loi 1901 à but non lucratif qui regroupe les 9 plus gros organisateurs français de lan-parties, salons et de festivals liés aux jeux vidéo depuis 10 ans. Lan Alliance co-organise le circuit des Masters Français du jeu vidéo. Plus d'informations sur <http://www.lanalliance.org> – contact@lanalliance.org*

ESWC™, Coupe de France des Jeux Vidéo™ sont des marques déposées de la société DIP Communication.

** Association loi 1901 déclarée le 4 novembre 2009 sous le n°WALDEC W751202258 à Paris (Ile de France).*

