



Groupement d'organiseurs de lanparties, salons et festivals liés aux jeux vidéo

Paris, le 17.08.09

Cet été sera marqué par un nouveau virage dans le monde des événements vidéo-ludique français. Neuf des plus grandes associations de notre territoire national se réunissent en association sous le nom de « LanAlliance » afin de mutualiser leurs expériences, moyens humains et logistiques pour améliorer la qualité de leurs événements respectifs.

Ce regroupement voit le jour suite à une grande journée de débats qui s'est déroulé le 10 Juillet dernier à Paris en présence de membres des associations « Assoping », « Cyber Azerty Club », « Futurolan », « Lana France », « Nexen », « Pxl lan », « Re-so », « Spirit lan » et « APSEB », ainsi que de certains partenaires et sponsors clés du sport électronique.

Ces 9 associations ont aujourd'hui un poids certain dans le paysage français du jeu vidéo. Sur la saison 2008-2009, ils ont généré pas moins de deux millions d'euros de recettes, offert près de 250 000 euros de dotations et accueilli plus de 4 500 participants et 15 000 visiteurs sur leurs événements.

Ce « G9 du jeu vidéo français » permettra d'offrir des événements de plus grandes qualités mais lancera également dès la rentrée un nouveau circuit de qualification : « Les Masters Français du Jeu Vidéo » en collaboration avec les associations Cod-Gamer et BattleFrance.

La collaboration avec ces deux associations permettra une gestion rigoureuse de l'ensemble des événements mais également l'ouverture à de nouvelles communautés.

Les disciplines couvertes officiellement par les Masters seront donc dans un premier temps :

- Counter Strike 1.6 (c) Valve
- Counter Strike Source (c) Valve
- Counter Strike Girls (c) Valve
- Warcraft 3 (c) Blizzard
- Call Of Duty (c) Activision
- Left 4 Dead (c) Valve
- Team Fortress 2 (c) Valve
- Battlefield (c) Digital Illusions CE
- Trackmania (c) Nadeo
- Command and Conquer (c) Electronic Arts

D'autres jeux sont susceptibles de venir compléter cette liste durant la saison.

Les premiers tournois de la saison débiteront en Octobre et Novembre avec l'Azerty Party 12 à Pau, la Silver Arena 6 à Brest et la Galloween à Poitiers. Près de 1300 participants sont attendus sur ces trois premiers événements afin de se disputer les premiers points attribués qui permettront à la fin de la saison de définir un classement national et de sacrer les premiers champions des « Masters Français du Jeu Vidéo ».

Un portail web sera bientôt disponible pour donner tous les détails du fonctionnement du circuit et un système d'homologation est à l'étude pour permettre à d'autres événements de participer à cette course aux points.

[A propos de Lan Alliance](#)

Lan Alliance est une association Loi 1901 à but non lucratif qui regroupe les 9 plus gros organisateurs français de lanparties, salons et de festivals liés aux jeux vidéo depuis 10 ans. Lan Alliance co-organise le circuit des Masters Français du jeu vidéo. Plus d'informations sur <http://www.lanalliance.org> – contact@lanalliance.org